

21-22 DÉCEMBRE
2024

LA COUPOLE
SAINT-LOUBÈS

CHAMPIONNAT
DE GIRONDE DES

Écoles

Collèges

Lycées

+ D'INFOS : CDJE33.FR



Bienvenue à Saint-Loubès !

Le Comité Départemental du Jeu d'Échecs de Gironde organise le championnat de Gironde scolaire à Saint-Loubès du 21 au 22 décembre.

Ce championnat est qualificatif pour le championnat d'académie qui aura lieu à Bordeaux du 22 au 23 mars.

En cas de besoin, contacter :
L'organisateur, Tristan Roselle
06 78 49 74 23

L'arbitre en chef, Pierre Lapeyre
06 84 11 02 32

Salle de jeu :

La Coupole, 36 chemin de Nice 33450 Saint-Loubès

Inscription :

L'inscription au championnat est gratuite et se fait en ligne sur ChessEvent.

Les liens pour s'inscrire sont disponibles sur le site www.cdje33.fr
Attention : il faut attendre au moins 24 heures entre la prise d'une licence et l'inscription en ligne sur ChessEvent.

Restauration :

Le CDJE33 organise une restauration sur place à la Coupole.

Horaires :

Écoles

Sam. 21 décembre :

Vérification des licences et pointage : 8h30-9h30

R1 : 10h R2 : 10h45 R3 : 11h30

Pause repas jusqu'à 13h30

R4 : 13h30 R5 : 14h15

R6 : 15h R7 : 15h45

Remise des prix : 16h30

Collèges - Lycées

Dim. 22 décembre :

Vérification des licences et pointage : 8h30-9h30

R1 : 10h R2 : 10h45 R3 : 11h30

Pause repas jusqu'à 13h30

R4 : 13h30 R5 : 14h15

R6 : 15h R7 : 15h45

Remise des prix : 16h30

Format du championnat :

7 parties à la cadence de 12 minutes + 3 secondes par coup.

Trois championnats sont organisés : le championnat de Gironde des écoles se joue le samedi 21 décembre, les championnats de Gironde des collèges et des lycées se jouent le dimanche 22 décembre.

Les trois championnats sont individuels.

La qualification au championnat d'académie des écoles et des collèges est conditionnée à la présentation d'une équipe complète : 8 joueurs dont au moins deux garçons et deux filles.

Le championnat d'académie des lycées est quant à lui ouvert à tous.

Informations pratiques :

Déroulement du tournoi :

Pointage :

Le pointage se fait de 8h30 à 9h30. Pensez-y en arrivant dans la salle, et vérifiez que votre nom est bien présent dans la liste des inscrits.

Avant la partie :

Avant chaque lancement d'une ronde, l'arbitre annonce la sortie des appariements, qui indiquent pour chaque joueur sa table, son adversaire, et avec quelle couleur on joue. On se place à la table indiquée et on salue son adversaire.

Au lancement de la partie :

L'arbitre lance la ronde. À son signal, les deux joueurs se souhaitent bonne partie, le joueur avec les noirs déclenche la pendule, le joueur avec les blancs joue le 1er coup.

Après la partie :

Une fois la partie finie, le vainqueur ou le joueur avec les blancs en cas de match nul va inscrire le résultat à la table d'arbitrage prévue à cet effet. Les deux joueurs évacuent ensuite l'espace de jeu pour permettre aux joueurs restants de finir leur partie calmement.

En cas de question :

En cas de question sur les règles en vigueur durant le championnat, le règlement intérieur est consultable à plusieurs endroits dans la salle. Si une question subsiste, les arbitres sont à votre disposition pour y répondre.

À la remise des prix :

Chaque participant est récompensé par une médaille.
Les trois premières écoles, les trois premiers collèges et les trois premiers lycées reçoivent un prix.

